

# 緑6組

# みんなが楽しいゲームづくりプロジェクト

設定「〇〇が△△して□□するゲーム」を考えると  
どんなゲームかが見えてきます。



ゲームづくりに詳しい渡辺さんからのアドバイス



設定をもとにしたゲームづくり



商店街でインタビュー

## どんなゲームをつくるかを考えました

7月19日(水) ゲーム交流会 予定



ユニコーンとウサギが走って競争するゲームをつくっています。

(デジタルゲームづくりを) やってみると思うようにいかず、あきらめてアナログゲームで作りました。落ち着いて考えてみると、目標に似たゲームができました。(5年生)



みんなが協力して団結力を育てていくゲームをつくりました。

絵を描くことが楽しかったです。これからも絵を描いて(ゲームづくりを)していきたいです。

(1年生)



動物がサイコロを振ってアイテムを取り、サイコロがパワーアップして、ゴールを目指すゲームをつくっています。

もっと、海や岩、草原等の動物の「好き」「嫌い」があるものを増やしていきたいです。(4年生)